

## I – TORNEIO DE CARNAVAL – PRÉ ESCOLAS

# REGULAMENTO

### I – ESCALÕES, ORGANIZAÇÃO E LOCAL DO TORNEIO

- A) O Torneio decorrerá nos dias 15 e 16 de Fevereiro de 2010 no Complexo Desportivo da Escola de Futebol 4Linhas “Os Leõezinhos”, na localidade de Paços de Brandão, em piso de relva sintética.
- B) O torneio será disputado no escalão de Pré Escolas, para atletas nascidos no ano de 2002, com a participação das seguintes equipas: Esc. de Futebol 4Linhas “Os Leõezinhos”/Esc. Formação Desportiva; Futebol Clube do Porto; Escola de Futebol “Os Baixinhos”; Boavista Futebol Clube; Clube Desportivo Feirense; Sporting Clube de Fermentelos.
- C) Após os jogos, será distribuído um pequeno lanche/reforço alimentar a todos os atletas e responsáveis.
- D) A Comissão Organizadora do Torneio oferecerá almoço para todos os atletas e responsáveis técnicos, na segunda-feira, dia 15 de Fevereiro.

### II – FORMATO DO TORNEIO

- 1- As equipas serão formadas por 7 jogadores de campo e 5 suplentes.
- 2- Não há limitação ao número de substituições.
- 3- Serão formados 2 grupos com 3 equipas cada.
- 4- As equipas de cada grupo jogarão entre si.
- 5 - Cada jogo ganha supõe a obtenção de 3 pontos, em caso de empate cada equipa soma 1 ponto, em caso de derrota a equipa não soma qualquer ponto.
- 6 - Se depois das equipas terem jogado entre si houver duas ou mais equipas que tenham os mesmos pontos o desempate entre elas será feito tendo em conta um dos seguintes critérios até ser possível desfazer o empate:
  - a) O resultado obtido entre elas no jogo disputado;
  - b) Diferença entre golos marcados e sofridos, ficando no lugar mais acima a equipa que tenha obtido a maior diferença;
  - c) O maior número de golos marcados.
  - d) Na fase de apuramento das séries, o último critério de desempate será o sorteio realizado pelos capitães das equipas em disputa.
- 7 - Nos jogos das fases finais, em caso de empate, o desempate far-se-á com recurso a uma série de marcação de pontapés de grande penalidade, vencendo a equipa que lograr marcar maior número de grandes penalidades. Caso igualdade se mantenha após a série das 3 grandes penalidade, marcar-se-á pontapés de grande penalidades alternadamente até uma das equipas falhar a sua marcação, e a outra marcar, altura em que perderá o jogo a equipa que falhar a grande penalidade.

### III – DURAÇÃO DOS JOGOS

- 1 - Todos os jogos terão a duração de 40 minutos divididos por dois períodos de 20 minutos cada um. O intervalo será sempre de 5 minutos. **Não há lugar a período de descontos.**
- 2 - O tempo para aquecimento para todas as equipas é de 10 minutos, realizado no intervalo de cada jogo. Como tal, solicitamos aos responsáveis pelos atletas que após o final do seu encontro, retirem o mais rapidamente possível os atletas do espaço de jogo.

### IV – INSCRIÇÃO DE JOGADORES NO TORNEIO

- 1 - Cada equipa apenas poderá inscrever no máximo 12 jogadores para participar no Torneio.
- 2 - A identificação dos atletas será feita pela organização devendo o Delegado da Equipa confirmar com os elementos da organização, a Ficha de Inscrição dos atletas, antes enviada, por e-mail para [brunomftavares@hotmail.com](mailto:brunomftavares@hotmail.com) ou fax n.º 256781562.
- 3 - Sempre, cerca de 15 minutos antes do início de cada jogo o delegado da equipa deverá entregar ao elemento da organização destacado a ficha do jogo bem como, o Bilhete de Identidade dos atletas, cartão de cidadão ou cédula pessoal.
- 4 - **Em caso algum será admitida a inscrição de um jogador que não apresente algum dos documentos acima descritos.**

### V – DECISÕES DA COMISSÃO ORGANIZADORA DO TORNEIO

- 1 - As decisões tomadas pela Comissão Organizadora do Torneio sobre qualquer questão relacionada com a realização e desenvolvimento do Torneio serão decisões definitivas e irrevogáveis.

### VI – FALTA DE COMPARÊNCIA DA EQUIPA

- 1 - Se à hora marcada para realização do jogo a equipa não estiver presente, o árbitro aguardará 5 minutos pela chegada da equipa. Caso esta não compareça ser-lhe-á atribuída a derrota no jogo por 3-0.
- 2 – A não comparência a um jogo de uma equipa, sem que essa falta seja justificada, ser-lhe – á atribuída a derrota por 3-0 nesse jogo.
- 3 – Compete à comissão organizadora do Torneio decidir se o motivo pelo qual a equipa faltou ao jogo é ou não justificado.

### VII – REGRAS DE JOGO

- 1- Todos os jogos serão disputados em conformidade com as Leis do Jogo pelo Internacional Football Association Board (IFAB) (edição em vigor).

Regras suplementares:

- O número de jogadores em campo por equipa, incluindo o Guarda – Redes, é limitado a 7 (sete). O número de substituições é ilimitado, sendo apenas necessário informar o Árbitro aquando da substituição do Guarda – Redes. Os jogadores substituídos podem reentrar em campo;
- O recinto de jogo tem as seguintes dimensões: comprimento – 46 (quarenta e seis) metros; largura – 25 (vinte e cinco) metros;
- Serão utilizadas balizas com as seguintes dimensões: altura – 2 (dois) metros; largura – 4 (quatro) metros;
- O tipo de bolas utilizadas no torneio será a bola nº4;
- Não se aplicará a lei de fora de jogo.

## VIII – ARBITROS

Os árbitros designados para o Torneio pertencerão ao Conselho de Arbitragem da AFA.

## IX – EQUIPAMENTOS

- 1 – É expressamente proibido a utilização de chuteiras com “ pitons “ de alumínio.
- 2 - Se forem semelhantes os equipamentos das duas equipas que vão disputar um jogo e o árbitro optar para que uma delas deve mudar de equipamento, é à equipa que se apresenta em 2º lugar no calendário que deverá mudar o equipamento.

## X – PRÉMIOS

- 1 – Os prémios serão entregues a todas as equipas no final do Torneio (Terça - Feira de manhã).
- 2 - Todos os atletas terão direito a uma medalha de participação no Torneio.

## XI – LESÕES, ACIDENTES, ROUBO DE ATLETAS, TECNICOS E DIRIGENTES

- 1 – A Comissão Organizadora do I Torneio de Carnaval, não será responsável em caso algum por lesões, acidentes, doenças ou roubos de atletas, técnicos e dirigentes dos clubes participantes.
- 2 – Cada jogador, por si, deverá ser beneficiário de um seguro médico ou de acidentes pessoais

## XII – ALTERAÇÃO DE CALENDÁRIOS

- 1 - Compete exclusivamente à Comissão Organizadora do Torneio alterar o calendário dos jogos, grupos, horários dos jogos, sendo que a sua decisão é vinculativa para os clubes participantes.

### **XIII – IDENTIFICAÇÃO**

É obrigatório o uso do crachá de identificação caso ele venha a ser fornecido pela Organização durante o Torneio.

### **XIV – PRESENÇA NA CERIMÓNIA DE ENCERRAMENTO / ENTREGA DE PRÉMIOS**

**É obrigatória** a presença de todas as equipas na cerimónia de entrega de prémios e encerramento do Torneio.

### **XV – OMISSÕES DO REGULAMENTO**

Compete exclusivamente à Comissão Organizadora do Torneio suprir todas as omissões que se venham a constatar no presente regulamento.

**A Organização,**